# Добавление задач в список задач

Повесить прослушку на форму и создать функцию addTask

# Удаление задач

Отследить клик по кнопке (удаление) и удалить тег li из разметки

*Нюанс .*

*Если б эти кнопки изначально присутствовали в нашей разметки то мы бы могли найти эту кнопку повесить на нее обработчик событий. Но эти кнопки создает script src="js/main.js" поэтоьу мы не можем найти эти кнопки до того как они появились на странице.*

*Поэтому мы будем слушать клик не по кнопке а по всему списку задач. Т.е. по* ul *а потом будем смотреть где внутри он произошёл*

*Нужно понять куда мы кликнули*

Closest() *ищет среди родителей*

querySelector() *ищет среди дедетй*

# Отмечаем задачи что выполнены (текст задачи зачеркнут)

# Сохранение данных в массив

Создадим массив, который будет содержать в себе все данные

*При добавлении, удаление и изменение статуса задач — все это меняться в массиве*

*Массив сохраняться в локал сторедж*

*При открытии приложения мы проверяем есть ли данные в локал сторедж если есть, то мы наполняем массив этими данными*

*На основе данных из массива рендерим задачи на страницу*

Описываем объект введи задачи

*Когда мы достаем текст задач то перед тем как его отравить в массив мы ему присвоем уникаоьный АЙДи, статус выполнено не выполнено Т.Е. создадим объект*

*Создаем уникальный ади вызовем метод нау у класса дейт таким образом мы создадим время в миллисекундах*

Добавляем задачу (этот объект) в массив задач

*Вызовем метод пуш у массива*

Поработаем над рендером задачи

*В формирование разметки делаем ссылку на значение текст из обьекта а также тегу ЛИ мы добаляем атрибуд ади с сылкой на значекние ади из обьекта также мы создаём логику для класа task-title (**создаём переменную которая будет рана тернарному оператору)*

Формируем css класс

*создаём переменную которая будет рана тернарному оператору*

Удаление задач

*При нажатии на кнопку мы находим ади кнопки в массиве задач и по этому ади удаляем задачу*

Определяем ID задачи

*С помощью точки обращаемся к ключу ID (как с объектом но важно запомнить что тип это строка)*

Находим индекс в массиве

*Отфильтруем массив с помощью метода findeindex - возвращает найденный индекс*

*так - создадим новый массив в котором будет отсутствовать только тот элемент который мы хотим удалить*

Удаляем задачу из массива

*С помощью метода splice()*

Отмечаем задачи как сделанные в массиве данных

*При нажатии на кнопку сделано мы находим ID задачи далее по ID находим ее в массиве задач и найдя ее меняем свойство на противоположное*

Определяем ID задачи

*С помощью точки обращаемся к ключу ID (как с объектом но важно запомнить что тип это строка)*

Находим задачу в массиве

*Отфильтруем массив с помощью метода finde – возвращает найденный элемент*

Меняем свойство на противоположное

*С помощью восклицательного знака*

# Меняем (удаляем) список дел пуст

*Решение о том отображать «Список дел пуст» или скрывать его мы принимаем исключительно о состояние разметки (tasksList.children.length === 1)*

*Показ или скрытие тоже должен основываться на массиве данных*

*Коментируем (удаляем) весь блок разметки*

*Удаляем все условя которые были прописаны в функциях*